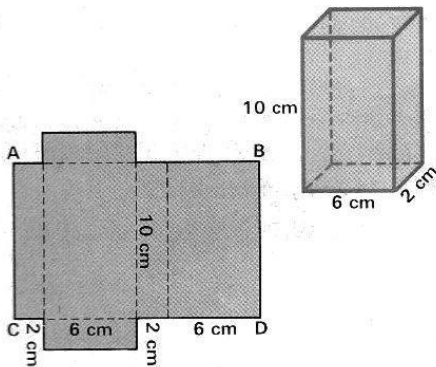


En la clase práctica del 22/3/16 se trabajará sobre los siguientes temas:

Tenga en cuenta que estos ítems son solamente un avance sobre el tema, los enunciados completos se mostrarán durante la clase.

- Se dispone del siguiente algoritmo que calcula el área de una caja.



```
program Cajas;  
var alto, ancho, largo: integer;  
begin  
  Readln(alto, ancho, largo);  
  area = 2 * (alto * largo);  
  area = area + 2 * (alto * ancho);  
  area = area + 2 * (ancho * largo);  
  writeln('El area de la caja es ', area);  
end;
```

$$\text{Area lat. prisma} = \text{perím. base} \times \text{altura}$$

- Dados dos tiempos, cada uno de ellos consistiendo de un valor entero representando la hora, otro valor entero representando los minutos y un real representando los segundos. Mostrar la diferencia entre los dos tiempos en el mismo formato. Por ejemplo, si

T1 = 14:34:25.5

T2 = 17:12:49.3

La diferencia es 2:38:23.8

- Dados 2 valores, siendo uno de ellos un tiempo que consiste de valor entero representando la hora, otro valor entero representando los minutos y un real representando los segundos; y el otro valor representa la cantidad de cuadros por segundo de un video (fps). Mostrar la cantidad total de cuadros del video.

T = 1:28:52.125

FPS = 30

La cantidad total de cuadros es 159964

- Una persona compra un objeto que cuesta C pesos pagando con P pesos (tal que c es menor o igual que p). El vuelto V se define por el monto de más que la persona paga y que debería ser reintegrado a la misma. Por ejemplo, si $C = \$68$ y $P = \$100$ entonces $V = \$32$ y si se dispone de una cantidad ilimitada de billetes de 50, 20, 10, 5 y 1 pesos existen varias formas de generar el vuelto, una de ellas es utilizando 3 billetes de \$10 y 2 de \$1, otra es utilizando 1 billete de \$20, 1 billete de \$10 y 2 billetes de \$1.